
	<b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPUA – U.N.I.</b> <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> <b>Facultad de Ingeniería</b>	
	<b>Programa de Estudios</b>	

<b>Materia:</b>	Computación I	<b>Semestre:</b>	Tercero
<b>Ciclo:</b>	Básico de Ingeniería		
<b>Código de la materia:</b>	007		
<b>Horas Semanales:</b>	<b>Teóricas:</b>	1	
	<b>Prácticas:</b>	2	
	<b>Laboratorio:</b>	-	
<b>Horas Semestrales:</b>	<b>Teóricas:</b>	17	
	<b>Prácticas:</b>	34	
	<b>Laboratorio:</b>	-	
<b>Pre-Requisitos:</b>	CPA		

### I.- OBJETIVOS GENERALES

- Adquirir destrezas en la utilización de la computadora como elemento auxiliar con el conocimiento de un procesador de palabras, una planilla electrónica y un gerenciador de base de datos.
- Conocer un programa auxiliar de presentación en computadoras.
- Desarrollar las técnicas propias de solución de problemas utilizando computadoras, indispensables en la formación actual de profesionales y en las aplicaciones a disciplinas de uso cotidiano en Ingeniería.
- Conocer un lenguaje procedimental de amplia difusión implementado aún en calculadoras programables.
- Reconocer las limitaciones y el potencial de la computadora como auxiliar en la solución de problemas.

### II.- OBJETIVOS ESPECIFICOS

Aplicar los conocimientos adquiridos en la utilización de programas informáticos de uso habitual en la práctica profesional.

### III.- CONTENIDOS PROGRAMATICOS

PARTE A:



#### CAPÍTULO 1.: INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA

1. La PC
  - Conceptos básicos.
  - Sistemas operativos.
  - Dispositivos de entrada y salida usuales.
  - Medio de almacenamientos.

#### CAPÍTULO 2.: OFIMÁTICA

1. Procesador de textos.
  - Creación, almacenamiento y recuperación de textos.
  - Edición de textos.
  - Editor de ecuaciones.
  - Formatos de carácter y párrafos.
  - Inserción de gráficos, tablas y ecuaciones en un texto.
  - Configuración de páginas y márgenes.
  - Encabezados, pie de páginas y notas al pié.
  - Impresión y representación preliminar de textos.

<b>Aprobado por:</b> ..... <b>Fecha:</b> .....	<b>Actualización No.:</b> ..... <b>Resolución No.:</b> ..... <b>Fecha:</b> .....	<b>Sello y Firma</b>	<b>Página</b> <b>1 de 3</b>
---	--	----------------------	--------------------------------

	<b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPUA – U.N.I.</b> <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> <b>Facultad de Ingeniería</b>	
	<b>Programa de Estudios</b>	

2. Planilla Electrónica

- Creación, almacenamiento y recuperación de planillas.
- Operaciones básicas.
- Copia, desplazamiento y eliminación de celdas, filas y columnas.
- Fórmulas y funciones, creación y mantenimiento.
- Formato de la hoja de Cálculo.
- Gráficos.
- Resolver Sistema de ecuaciones lineales para n ecuaciones con n incógnitas.
- Graficar funciones matemáticas, trigonométricas, estadísticas.
- Impresión y representación preliminar de planillas.

3. Administrador de Diapositivas

- Creación, almacenamientos y recuperación de presentaciones.
- Diapositivas.
- Presentaciones.
- Impresión de presentaciones.
- Inserción de gráficos e imágenes en una presentación.

4. Herramienta de Diagramación

- Diagramas esquemáticos de diagramas de flujo, diagramas de redes, diagramas de circuitos eléctricos, diagramas de oficinas.

5. Administrador de Proyectos

- Introducción. Principales actividades
- Gestión de proyectos
- Crear calendarios de actividades
- Carga de recursos
- Crear reportes en PDFs, HTML
- Imprimir
- Optimización
- Crea calendarización de rutas críticas, además de cadenas críticas y metodología de eventos en cadena
- PERT y CPM

CAPÍTULO 3. INTERNET

- Servicios. Grupos. Correo Electrónico. Como utilizarlos correctamente. T Herramientas educativas virtuales. Suite ofimática online.

**IV. METODOLOGIA**

Introducción expositiva a cargo del Profesor y el Auxiliar de Enseñanza.



Análisis de temas a partir de representaciones y soluciones desarrolladas en el aula.

Resolución de ejercicios y trabajos prácticos a ser desarrollados por los alumnos.

**V. EVALUACIÓN**

Conforme al Reglamento Académico y Reglamento de Cátedra vigentes.

<b>Aprobado por:</b> ..... <b>Fecha:</b> .....	<b>Actualización No.:</b> ..... <b>Resolución No.:</b> ..... <b>Fecha:</b> .....	<b>Sello y Firma</b>	<b>Página</b> <b>2 de 3</b>
---	--	----------------------	--------------------------------

	<b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPUA – U.N.I.</b> <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> <b>Facultad de Ingeniería</b>	
<b>Programa de Estudios</b>		

**VI. BIBLIOGRAFÍA**

- JOHANES AGUILAR, Luis– RODRÍGUEZ BAENA, Luis– Fernández Azuela, Matilde. Fundamentos de Programación. Libro de Problemas. Editorial Mc. Graw Hill.
- MANUALES DE LOS PROGRAMAS UTILIZADOS

<b>Aprobado por:.....</b> <b>Fecha:.....</b>	<b>Actualización No.: .....</b> <b>Resolución No.:.....</b> <b>Fecha:.....</b>	<b>Sello y Firma</b>	<b>Página</b> <b>3 de 3</b>
---	--	----------------------	--------------------------------